



ÅRHUS CO2030

Globalt samles flere mennesker i byerne. Derfor vil effekterne af klimaforandringerne mærkes tydeligst, og af flest mennesker, i byområderne. Samtidig er det også i byerne, at ændringer af vores vaner vil have størst effekt på det samlede CO₂-udslip. Også Århus forventes at vokse i de kommende år: I en ny planstrategi giver Århus Kommune vores bud på, hvordan Århus kan vokse med 75.000 indbyggere inden 2030. I sig selv vil denne vækst bidrage med yderligere 450.000 tons CO₂ baseret på hver borgers gennemsnitlige udledning i dag.

Samtidig har Århus Byråd vedtaget en målsætning om, at Århus Kommune skal være CO₂-neutral i 2030. Det vil sige en 100% reduktion af CO₂-udslippet inden for de næste 21 år! Udover de aktiviteter kommunen selv igangsætter, f.eks. lokalplaner for nye lavenergibyggerier, letbaner og energibesparelser, vil det være nødvendigt, at byens borgere og virksomheder gør en indsats, for at vi kan nå målet. Århus Kommune lancerer derfor kampagnen CO2030, hvor du som borger i Århus Kommune kan være med til at bestemme, hvordan vi bedst når målsætningen.

Vi vil gerne vide noget om, hvordan dine vaner bidrager til vores samlede CO₂-udslip, hvad der kunne give mening for dig at gøre anderledes og hvilke argumenter og tiltag, der skal til, for at du faktisk ændrer dine vaner. Lanceringen af CO2030-spillet er derfor kun første skridt i processen, der skal munde ud i at Århus kommune bliver CO₂-neutral i 2030.

ÅRHUS KOMMUNE ...

... CO₂ NEUTRAL I 2030

CO2030-SPILLET

ÅRHUS KOMMUNE CO₂ NEUTRAL I 2030

HVIS DU VIL SPILLE MED, SÅ ...

... KOM OG PRØV!

CO2030-projektet er skabt i et samarbejde mellem:

Århus Kommune
&
Arkitekturbureauet Kollision
Digital Urban Living [DUL], Aarhus Universitet
Arkitektskolen Aarhus
Klimasekretariatet, Aarhus Universitet
Tekne Produktion, Alexandra Institutet A/S
Hatch & Bloom

CO2030-spillet er udviklet for Århus Kommune af
Arkitekturbureauet Kollision i samarbejde med Arkitektskolen
Aarhus.

Læs mere om projektet på www.CO.2030.dk

CO2030



VANER



Tonen i klimadebatten er skærpet i de senere år. I takt med nye meldinger om lurende katastrofer, smeltende gletsjere, vigende indlandsis, hylende orkaner, tøende tundra og stigende vandstand har råbet om, at "vi må da gøre noget!" lydt stadig højere. Men effekten er stort set udeblevet. Vi danskere og andre befolkninger i den vestlige verden har ikke ændret vores vaner i nævneværdig grad: vi er stadig storforbrugere af energi og udleder hver især enorme mængder CO₂.

Selvom dommedagsscenerierne endnu er i overtal møder vi også argumenter om, at vores opførsel har konsekvenser for mennesker i andre lande og at mennesket tidligere har tilpasset sig klimaforandringer. Vi får at vide at ændringer af vores vaner kan spare penge for os personligt og at der ikke længere er status i at køre i store biler. Vi hører også, at udvikling af grøn teknologi kan give virksomhederne nye markeder og at højere energieffektivitet vil gøre os mere konkurrencedygtige. Samlet set er der mange gode argumenter for at formindske vores udledning af CO₂.

Det kan være svært at gennemskue, hvad dit eget bidrag betyder i det store hele. En af ideerne bag CO2030-spillet er at afdække borgernes vaner, informere om hvilke vaner, der giver mening at ændre samt få dit bud på, hvordan vi fremover skal gribe opgaven an for at nå vores fælles målsætning om CO₂-neutralitet.

CO2030-SпилLET



CO2030-spillet er et interaktivt bord, hvor fire spillere – eller fire grupper af spillere – kan spille om, hvem der kan reducere deres CO₂-udslip mest muligt. Ved besvare en række spørgsmål får hver enkelt spiller en CO₂-profil inden for en række forskellige områder. Derefter spilles fem runder, hvor du som spiller bliver bedt om at reducere dit CO₂-udslip. Du kan f.eks. vælge at tage cyklen på arbejde, spise mindre kød eller skrue ned for varmen.

De andre spillere kan hele tiden følge med i dit CO₂-udslip. De kan også se, hvor villig du er til at foretage ændringer. Ideen er at skabe en debat mellem spillerne, der skal munde ud i forslag til, hvordan vi kan ændre vores vaner. Samtidig får vi også viden om hvilke argumenter der skal til, for at vi som borgere vil ændre vores adfærd. Spillet opsamler selv spillernes svar undervejs i spillet og gemmer dem. Derudover vil der blive afholdt en række arrangementer, hvor selve debatten omkring spillet bliver central. Her vil der være repræsentanter fra Århus Kommune til at styre debatten og opsamle de gode forslag, der kommer fra spillerne.

CO2030-spillet vil i løbet af 2009 rejse rundt i kommunen, og der vil være rig lejlighed til at prøve spillet – både som deltager i et spil arrangeret af Århus Kommune og som besøgende på ét af de steder, hvor bordet kommer til at stå frit tilgængeligt for alle byens borgere. Datoer og steder for CO2030-spillets tur rundt i kommunen vil blive offentliggjort på hjemmesiden i løbet af marts måned. Se mere på www.CO2030.dk.

SPILLETS FORLØB



Som spiller skal du først svare på en række spørgsmål ved hjælp af drejeknapperne på bordet. På baggrund af dine svar udregner spillet dit individuelle CO₂-udslip og sammenligner det med de øvrige spilleres udslip. Din mission i spillet vil være at få dit eget udslip og gruppens udslip så tæt på nul som muligt.

Når alle spillere har svaret på spørgsmålene, starter selve spillet. Hvis du er den første spiller, vil du blive præsenteret for et scenarie; f.eks. hvor meget transport udgør af vores samlede CO₂-udslip. Samtidig fortæller spillet dig, hvor meget dit personlige udslip udgør og du kan nu vælge, om du vil gøre noget ved det, eller om du ikke ønsker at bidrage i forhold til dette område. Uanset hvad du vælger, skal du argumentere for dine valg over for dine medspillere. Og de vil måske forsøge at påvirke dig til at spare mere, for at nå gruppens mål. Hvis du omvendt lover at ændre dine vaner radikalt, vil du også skulle argumentere for, hvordan du har tænkt dig at gennemføre din nye CO₂-neutrale livsstil i dagligdagen.

Efter fem omgange, og fem forskellige scenarier, bliver I præsenteret for jeres samlede resultat som gruppe samt jeres individuelle CO₂-reduktion. Efter en sidste debatrunde, hvor I som gruppe skal forsøge at få den sidste rest CO₂ bragt ned til nul, vil jeres resultater blive gemt og indgå i det videre arbejde med klimaplanen i kommunen.