

BLOCK - Digital bygge- og legeplads

BLOCK er en digital 3D bygge- og legeplads, hvor man udstyret med nogle simple redskaber, kan bygge med en række forskellige digitale klodser. Klodserne kan tildeles forskellige farver og kombineres på utallige måder.

Opstillingen baserer sig på visuelle mønstre der aflæses af et kamera, der gør det muligt at vise det filmede signal på skærmen i sammenhæng med digitale 3D byggeklodser.

1.

Med redskabet **CONSTRUCT** vælger du blandt de digitale klodser til højre - peg den sorte ramme ind i den ønskede klods indtil en kopi viser sig på redskabet.

2.

Du vælger farve på den valgte klods ved at bevæge den hen over farveskalaen i bunden.

3.

Nu kan du bygge med klodsen ved at pege den imod en anden klods - den sætter sig fast så snart den rører en anden klods.

4.

Med redskabet **DESTRUCT** kan du slette klodser - peg den sorte ramme ind i den klods du ønsker at fjerne.

5.

Med redskabet **SAVE** gemmer du modeller du har bygget - peg den sorte ramme ind i feltet 1, 2 eller 3 til venstre. Du har gemt når en lille kopi viser sig i feltet.

6.

Med redskabet **LOAD** kan du hente modeller du har bygget og gemt tidligere - peg den sorte ramme ind i feltet 1, 2 eller 3 indtil den ønskede model fremkommer.

